

Uso de variables en MAKE

En este capítulo, exploraremos las variables y funciones dentro de un flujo de trabajo en Make. Estos elementos nos permiten manipular la información de manera eficiente y flexible para automatizar tareas complejas.

Variables: Guardando información para el futuro

Introducción

Como ya hemos aprendido, las variables son espacios en memoria que nos permiten guardar información para poder acceder a ella en el futuro. Esta información puede ser cualquier dato que necesitemos utilizar en nuestro flujo, como el resultado de una acción previa o un valor que definamos nosotros mismos.

Almacenamiento de información por caminos distintos

Las variables son especialmente útiles cuando queremos almacenar información que se puede obtener por caminos distintos dentro del flujo. Imaginemos que nuestro flujo recibe información de diferentes fuentes, como un correo electrónico o un archivo PDF. Podemos usar una variable para guardar la información relevante, independientemente de su origen.

Ejemplo práctico

Para ilustrar el uso de variables, veamos un ejemplo concreto:

- Recibimos una factura, ya sea como imagen o PDF, por correo electrónico.
- Usamos OpenAI para procesar la factura y obtener la información relevante, como el nombre del emisor, la fecha y el importe total.
- Guardamos la información extraída en una variable llamada "datos_texto_plano".
- Usamos una función para cambiar el formato de la fecha al formato deseado.
- Guardamos la factura procesada en Google Drive y la información extraída en una hoja de cálculo de Google Sheets.

En este ejemplo, la variable "datos_texto_plano" nos permite almacenar la información extraída de la factura, independientemente de si se recibió como imagen o PDF. Esto simplifica nuestro flujo y lo hace más flexible.

Simplificando el escenario y el desarrollo

El uso de variables también nos ayuda a simplificar la visualización del flujo y el desarrollo del mismo. En lugar de tener múltiples caminos duplicados para procesar diferentes tipos de entrada, podemos usar una variable para unificar el flujo y hacer que sea más fácil de entender y gestionar.

Funciones: Transformando la información

Introducción

Las funciones son herramientas que nos permiten transformar la información, ya sea cambiándole el formato, adaptándola a nuestras necesidades o realizando operaciones matemáticas sobre ella.

Similitudes con las funciones de Excel

Las funciones en Make son similares a las funciones de Excel, con la ventaja de que se pueden integrar directamente en nuestro flujo de trabajo.

Tipos de funciones

Make ofrece una amplia variedad de funciones, que podemos clasificar en diferentes categorías:

- **Funciones para premodificar datos:** Estas funciones nos permiten modificar la información antes de usarla en otras acciones. Por ejemplo, podemos usar la función "Get" para obtener un valor específico de un conjunto de datos, o la función "Set" para asignar un valor a una variable.
- **Funciones clásicas generales:** Estas funciones son similares a las funciones lógicas y de control de flujo que encontramos en lenguajes de programación. Algunos ejemplos son:
 - "If": Permite ejecutar una acción u otra en función de una condición.
 - "Ifempty": Permite ejecutar una acción si una variable está vacía.
 - "Switch": Permite ejecutar una acción u otra en función del valor de una variable.
 - "Omit": Permite eliminar un valor de una variable.
 - "Pick": Permite seleccionar un valor de una variable.
- **Funciones matemáticas:** Estas funciones nos permiten realizar operaciones matemáticas sobre la información. Algunos ejemplos son:
 - "Pi": Devuelve el valor de Pi.
 - "Random": Genera un número aleatorio.
 - "Promedio": Calcula el promedio de un conjunto de valores.
 - "Ceil": Redondea un número hacia arriba.
 - "Floor": Redondea un número hacia abajo.
 - "Trunc": Elimina los decimales de un número.

- "Abs": Devuelve el valor absoluto de un número.
- "Median": Devuelve la mediana de un conjunto de valores.
- "Max": Devuelve el valor máximo de un conjunto de valores.
- "Min": Devuelve el valor mínimo de un conjunto de valores.
-
- **Operadores matemáticos:** Además de las funciones matemáticas, Make también ofrece operadores para realizar operaciones básicas como suma, resta, multiplicación y división.
- **Operadores de texto:** Estas funciones nos permiten manipular cadenas de texto. Algunos ejemplos son:
 - "Lowercase": Convierte una cadena de texto a minúsculas.
 - "Capitalize": Pone la primera letra de una cadena de texto en mayúscula.
 - "Startcase": Pone la primera letra de cada palabra de una cadena de texto en mayúscula.
-
- **Funciones de fecha y hora:** Estas funciones nos permiten manipular fechas y horas. Algunos ejemplos son:
 - "Timestamp": Devuelve la fecha y hora actual en formato Unix timestamp.
 - "Now": Devuelve la fecha y hora actual.
 - "Format date": Formatea una fecha en el formato deseado.
 - "Parse date": Convierte una cadena de texto a una fecha.
-
- **Funciones para arrays:** Estas funciones nos permiten trabajar con arrays, que son estructuras de datos que agrupan varios valores.
- **Custom functions:** Estas funciones permiten a los usuarios crear sus propias funciones personalizadas, lo que les da aún más flexibilidad a la hora de automatizar tareas.

Aplicaciones prácticas de las funciones

Las funciones tienen una amplia variedad de aplicaciones prácticas en la automatización de tareas. Algunos ejemplos son:

- Manipulación de información recibida: Podemos usar funciones para limpiar, formatear y adaptar la información que recibimos de diferentes fuentes.
- Automatización de respuestas a correos electrónicos: Podemos usar funciones para generar respuestas personalizadas a los correos electrónicos que recibimos.
- Control de tiempo transcurrido desde un evento: Podemos usar funciones para programar acciones que se ejecuten después de un cierto tiempo, o para controlar el tiempo transcurrido entre dos eventos.

Conclusión

Las variables y las funciones son herramientas esenciales para la automatización de tareas complejas en Make. Nos permiten guardar, manipular y adaptar la información de manera eficiente y flexible, lo que nos abre un mundo de posibilidades para la automatización de nuestros procesos.

A large, light gray watermark of the "BIG school" logo is positioned diagonally across the lower half of the page. The "BIG" is in white on a light blue square background, and "school" is in gray.